



# Памятка судьи 2021 г.

## **Цель**

*Настоящий документ представляет из себя инструмент для арбитров и является рабочим документом.*

## **Содержание**

*Настоящий документ содержит:*

- *Рекомендации по судейству ключевых моментов,*
- *Изменения и новые правила,*
- *Моменты, связанные с правилами, на которые надо обратить особое внимание*

## **Кому предназначается**

*Документ направляется всем судьям, тренерам, Академиям.*

## **Составление**

*Документ составлен менеджером по судейству*

## Определения

### Определение владения мячом:

Отдельный игрок или команда, контролирующая мяч или пытающаяся взять мяч под контроль.

## Правило 3: Количество игроков / Команда

### 3.15. Количество игроков в схватке без сопротивления

Схватки без сопротивления, назначенные в результате удаления, временного удаления или травмы игрока, должны разыгрываться восемью игроками от каждой команды.

Замена после назначения штрафного и свободного удара: они считаются остановками игры, поэтому одна или несколько замен могут быть произведены одной или обеими командами во время этой остановки.

Особый случай: замена бьющего игрока при пробитии штрафного. В соревнованиях, проходящих по правилам World Rugby, игрок, вошедший в игру, может пробить штрафной, назначенный судьей

## Правило 5: Время

### Окончание игрового времени

- 1) Команда, занесшая попытку, может выполнить удар реализации или отказаться от него.

Если команда выбирает выполнение или невыполнение удара реализации в течение оставшегося игрового времени, будет иметь место возобновление игры и игра закончится при первой остановке игры согласно правилам. Оставшееся игровое время рассчитывается, начиная с момента пробития мяча.

Если очки были набраны в конце матча и остаётся время для начального удара, но время матча заканчивается сразу после этого начального удара и бьющий игрок:

- ✓ Не добивает мяч до линии 10 м,
- ✓ Бьет прямо в аут,
- ✓ Бьет мяч так, что он становится мертвым или проходит через боковую линию зачетного поля соперника,
- ✓ судья предоставит команде, не виновной в нарушении, возможность выбора, и игра продолжится до того, как мяч станет мертвым.

Если после истечения игрового времени штрафной удар выбивается в аут, не касаясь другого игрока, судья позволит осуществить ввод мяча в игру и игра продолжится до того, как мяч станет мёртвым.

*Чтобы завершить тайм, игрок должен разыграть штрафной (на земле или с рук) до выбивания мяча в аут (либо отдать пас партнеру, который выбьет в аут).*

## **Правило 7: Преимущество**

Преимущество должно быть **явным**, а не быть только возможностью преимущества

**Примечание (зависит от уровня судейства):** преимущество при грубой игре должно быть ограничено ситуациями, при которых есть **очевидная возможность набрать очки**.

**Напоминание:** правило преимущества применяется при завале назначаемой схватки.

**Когда одна и та же команда совершает несколько нарушений, которые наказываются штрафным ударом, судья может разрешить невиновной команде выбрать наиболее выгодную точку розыгрыша штрафного удара.**

Таблица ниже содержит данные по методике сортировки нарушений при применении правила преимущества.

ФИКСИРОВАТЬ

АНАЛИЗИРОВАТЬ

ПРИНИМАТЬ РЕШЕНИЕ

О ЧЕМ ПОДУМАТЬ	1	2	3	4	
НАРУШЕНИЕ!!!	<p><u>Влияет ли нарушение на ход игры? Должен ли я принимать его во внимание?</u> Да? →</p> <p>Нет?</p> <p><b>1 этап: Объявить нарушение</b></p>	<p><u>Должен ли я попробовать дать преимущество?</u> Критерии:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Серьезность нарушения</li> <li>• Развитие игры</li> <li>• Соотношение сил</li> <li>• Место на поле</li> </ul> <p>Да? →</p> <p>Нет?</p> <p><b>2 этап: Объявить «преимущество» и обозначить жестом</b></p> <p>СРАЗУ СВИСТЕТЬ</p>	<p>Я попробовал дать преимущество, в конце эпизода <u>было ли реализовано преимущество?</u> (см. правило) Это:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Владение мячом или получение территориального преимущества</li> <li>-Владение мячом и получение тактического преимущества (завладели мячом, контролируют ситуацию)</li> </ul> <p>Да? ↓</p> <p>Нет? →</p> <p>ИГРА ПРОДОЛЖАЕТСЯ</p>	<p><u>Должен ли я вернуться к нарушению?</u> Критерии:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Прошедшее время</li> <li>-Пройденная дистанция</li> <li>-Серьезность первоначального нарушения</li> </ul> <p>Нет? ↓</p> <p>Да? →</p> <p>ИГРА ПРОДОЛЖАЕТСЯ</p>	<p>Я ВОЗВРАЩАЮСЬ К НАРУШЕНИЮ</p>

## **Правило 8: Набор очков**

Попытка не засчитывается, если игрок, первым приземляющий мяч в зачётном поле соперника делает это, прижимая мяч к защите стойки ворот.

Решение не пробивать удар реализации должно быть устно сообщено судье игроком, занесшим попытку: «*реализация не пробивается*», и это должно быть сделано после присуждения попытки и до истечения игрового времени.

Как только принято решение не пробивать удар реализации, судья назначает начальный удар. Он должен быть пробит независимо от того, истекло или нет игровое время.

### **Штрафная попытка**

**Реализация попытки не пробивается. Штрафная попытка приносит 7 очков**

## **Правило 9: Грубая игра**

Необходимо, чтобы судьи наказывали грубую игру с максимальной точностью. От судей требуется оценивать преднамеренность в действиях игрока.

### **Грубость**

Когда имел место удар кулаком, он должен повлечь наказание как минимум в виде желтой карточки. Только штрафной удар назначается в исключительных случаях. Удар кулаком в лицо должен быть обязательно наказан красной карточкой.

### **Захват после паса (контакт с ударом плечом)**

От судей требуется отслеживать такое действие крайне внимательно. Желтая карточка должна быть показана оперативно (при первом же нарушении).

### **Игрок наступает на сустав соперника**

Если какой-либо игрок умышленно наступает на любой сустав соперника, рекомендуется показать ему красную карточку.

### **Атакующие («подавляющие») захваты**

Некоторые подавляющие захваты ошибочно оцениваются как «огнетушители» (см. ниже; у захваченного игрока обе ноги оторваны от земли, при условии, что он не падает на голову ли на верхнюю часть тела). От судей требуется тщательно оценивать ситуацию.

### **Захват с переворотом («огнетушитель»)**

Любой захват между поясом и плечами, в результате которого ноги захваченного оказываются выше линии плеч должен быть тщательно рассмотрен.

Судья должен различать следующее:

- захватывающий игрок поднимает и переворачивает игрока соперника:
  - игрок падает на спину – желтая карточка,
  - игрок падает на верхнюю часть тела (голова, шея, плечи) – красная карточка.

- игрок захватывает соперника, который переворачивается по причине силы контакта, но без намерения поднять и перевернуть захваченного. В этом случае контакт считается в рамках правил, если руки или рука захватывающего игрока не находились ниже уровня пояса, поднимая игрока соперника.

При захвате захваченный игрок не должен отпускаться в воздухе. Любое действие по поднятию и отпусканю игрока должно наказываться, если он падает на спину – желтой карточкой, если на голову – красной, вне зависимости от того, оказываются ли ноги выше линии плеч.

Во время захвата ноги оказываются выше пояса: цвет карточки будет зависеть от части тела, которая первой коснётся земли:

- Голова, шея и плечи: красная карточка (не обращая внимания на действия рук захваченного игрока с целью защититься при падении)
- Другие части тела: желтая карточка

### **Игра в воздухе**

Борьба за мяч в воздухе после игры ногой стал важным орудием команд. Часто мы видим, как два игрока прыгают за мячом, но иногда один из них опаздывает, но тем не менее прыгает с единственной целью помешать игроку, принимающему мяч.

Для того, чтобы быть точным в назначении наказания, от судьи требуется анализировать **тайминг** (момент начала участия) игроков в борьбе, а именно:

- Если два игрока борются за мяч и **тайминг одинаков**, факт того, что один игрок теряет равновесие из-за действий другого не является наказуемым. Если один игрок цепляет другого игрока для нарушения его равновесия, это должно наказываться штрафным ударом. Если при этом не возникает опасности, желтая карточка не должна применяться
- Если игрок **опаздывает при прыжке** и его действия приводят к потере равновесия соперника, или
- Если игрок **не прыгает** для того, чтобы овладеть мячом, и виновен в опасной игре, умышленной или неумышленной, в отношении игрока, ловящего мяч в воздухе, цвет карточки будет зависеть от того, какая часть тела ловящего первой коснется земли:
  - Голова, шея и плечи: красная карточка (не принимая во внимание действия рук игрока с целью защититься при падении)
  - Другие части тела: желтая карточка

Контакты «**вперёд локтем**», «**вперёд кулаком**», «**контакт предплечьем**» должны наказываться самым жёстким образом. Если локоть не прижат к телу и происходит контакт с лицом или шеей: красная карточка обязательна!

### **Препятствование («блокировка»)**

Игрок, отдавший пас и продолжающий бег перед игроком, получившим мяч, умышленно входя в контакт с защитой, должен наказываться.

Следует наказывать за пробегание перед защитой игрока без получения мяча только в случае влияния на ход игры, т.е. когда действие мешает сопернику захватить игрока, владеющего мячом, или лишает возможности захватить любого игрока, владеющего мячом после получения им паса.

Если имеет место контакт или «открытие двери» без влияния на ход игры (зона вдали от мяча или первого защитника) = ДАТЬ ИГРАТЬ

Если контакт или «открытие двери» с использованием игрока-«имитатора» (пробегающего без получения паса) против защитника (вблизи зоны игры) = ОСТАНОВИТЬ ИГРУ – ШТРАФНОЙ УДАР

Если контакт, при положительных действиях игрока-«имитатора» (останавливает бег или отдаляется) = ДАТЬ ИГРАТЬ

Если есть сомнение по поводу признаков – приоритет защите = ОСТАНОВИТЬ ИГРУ – ШТРАФНОЙ УДАР

### **Случайный контакт с игроком, владеющим мячом**

Слишком часто судьи свистят при контактах, которые не оказывают влияние на ход игры. **Напоминание:** если виновная команда не получает преимущества, игра должна продолжаться.

### **Напоминание об использовании желтой карточки**

Если судья считает, что игрок совершил умышленное нарушение (вопиющее), связанное с игнорированием принципов игры (Правило 9, разделы «Нечестная игра», «Опасная игра» и «Некорректное поведение») он должен, даже без предварительного предупреждения, показать ему желтую карточку. Это относится, в частности, к следующим нарушениям:

- Умышленные нарушения вблизи зачётного поля
- Захваты без мяча
- Игроки, мешающие быстрому розыгрышу штрафного / свободного удара

Если судья считает, что один или несколько игроков одной команды совершили технические нарушения (идентичные или нет), он должен устно предупредить капитана о наказании за последующее нарушение. В случае нового нарушения он удалит на время виновного игрока (жёлтая карточка). Повторные нарушения следует внимательно отслеживать!!!

Если игрок совершает нарушение и это помешало попытке, которая без этого была бы вероятно занесена, судья должен применить «**двойное наказание**», а именно:

- Временное (желтая карточка) или окончательное (красная карточка) удаление виновного игрока и
- Назначение штрафной попытки

### **Умышленная игра вперёд**

В случае, когда защитник совершает игру вперёд при передаче мяча игроками соперника, следует использовать следующие видимые признаки для определения, идёт ли речь о преднамеренном или нет нарушении для определения соответствующего наказания

- Игра вперёд, но защитник **мог потенциально завладеть мячом:** схватка с вбрасыванием противоположной команды
- Игра вперёд, но у защитника **не было никакого шанса завладеть мячом:** умышленная игра вперёд и штрафной удар в пользу команды соперника. В этом случае применение желтой карточки и/или назначение штрафной попытки зависит от игровой ситуации

- Если **без** умышленной игры вперёд, могло иметь место позитивное развитие игровой ситуации для противоположной команды, можно показать виновному игроку желтую карточку
- Если **без** умышленной игры вперёд **вероятно могла иметь место попытка**, желтая карточка показывается виновному игроку и назначается штрафная попытка

**Напоминание о правиле захвата:**

**Игрок с мячом должен быть захвачен между линией плеч и ступнями.**

## **Правило 10: «Вне игры» в открытой игре**

От судей требуется максимальная строгость по отношению к игрокам в положении «вне игры» в открытой игре, в особенности к тем, которые находятся на расстоянии меньше 10 м от ловящего (ситуация удара ногой из-за рака или мола). Обращать внимание на игроков, которые не совершают реального действия отхода назад. Игрок в положении «вне игры» в менее 10 м от точки падения мяча **не может быть возвращён в игру действиями соперника**, он должен явно и немедленно отходить назад до возвращения в игру товарищем по команде, находившимся в положении «в игре».

**«Вне игры» при быстром вбрасывании**

Когда мяч выбивается в аут, игроки в положении «вне игры» обязаны не набегать (или отходить назад) до того, как они введены в игру или до того, как мяч выйдет в аут.

Игроки, не подчиняющиеся данному требованию, могут быть наказаны **даже после выхода мяча в аут**.

Во всех случаях, когда игроки находятся в положении «вне игры», наказание (штрафной удар с места нарушения) должно применяться к игроку, ближе всего расположенному к месту падения мяча. Невиновная команда может также выбрать назначаемую схватку со своим вводом мяча вместо штрафного на той же точке.

**Фазы статики:**

При фазах рака и мола, если профилактические меры не работают для предупреждения позиции «вне игры» участвующих игроков, следует применить наказание.

## **Правило 11: Игра вперёд или пас вперёд**

**Напоминание правила:** Игра вперед имеет место, когда игрок при захвате или попытке захвата соперника входит в контакт с мячом, и мяч проходит вперед.

**Уточнения**

Когда игрок вырывает или отбивает мяч из рук соперника, и мяч отскакивает вперед от руки соперника, игры вперед нет.

Что касается паса вперед, следует обратить внимание на движение рук пасующего игрока. Пас вперед имеет место, когда игрок бросает или пасует мяч вперед, т.е. движение рук игрока, пасующего мяч, направлено к линии мертвого мяча команды соперника.



## **Правило 14: Захват / Игрок, владеющий мячом, на земле**

Судья должен точно анализировать эту фазу игры.

### **ФАЗА ПОСЛЕ ЗАХВАТА: КЛЮЧЕВЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ДЛЯ ИГРОКОВ, ТРЕНЕРОВ И СУДЕЙ**

Задача: обучение тренером игроков игре в фазе после захвата должно учитывать правила игры, учить чёткой игре в позитивном ключе; судья должен судить фазу последовательным образом.

Основные положения директивы судейства фазы после захвата

- Захватывающий игрок – главный приоритет: он должен отпустить захваченного игрока и немедленно откатиться.
- Игрок с мячом: его движение ограничивается тем, что оно должно быть в динамике и немедленным. Подчёркивается ответственность игрока с мячом выложить или освободить мяч как можно быстрее.
- Игрок, забирающий мяч («шакал»): первый прибывающий в зону захвата игрок должен входить без нарушения правил, стоять на ногах и работать на мяч, показывая попытку его поднять. Он может быть вознаграждён быстро; **нет необходимости, чтобы он успешно противостоял зачистке.**
- Другие прибывающие в зону захвата игроки: следует штрафовать вход в зону с нарушением правил. От игроков ожидается, что они будут толкать и продвигаться вперёд, а не нырять.
- Грубая игра: остаётся приоритетом для судейства в интересах безопасности игроков.

### **Захватывающий игрок**

#### **Приоритеты:**

- **Освободить захваченного игрока:** захватывающий игрок должен освободить захваченного и немедленно откатиться, чтобы мячом можно было играть.
- **Откатиться на «запад» или «восток»:** нельзя позволять захватывающим игрокам откатываться в сторону точки входа игроков команды с мячом.
- **Блокировка/игра в пространстве за захватом:** захватывающим игрокам запрещено блокировать игрока с мячом, лежащего на спине или сцепляться с ним, мешая выкладывать мяч, а также не давать ему вставать на ноги со стороны команды с мячом – «игра в пространстве за захватом».
- **Освобождение игрока с мячом и борьба за мяч:** захватывающий игрок должен освободить игрока с мячом.

После этого он должен встать на ноги и зайти со своей стороны для борьбы за овладение мячом.

- **Удержание:** захваченный игрок и игрок поддержки команды с мячом не должны преднамеренно удерживать захватывающего игрока с целью заработать штрафной.

### **Захват игрока на ногах: захват или мол?**

#### **Захват игрока на ногах: Захват**

- Захватывающий игрок должен освободить игрока с мячом, когда последний оказывается на земле: команде с мячом даётся разумное время, чтобы опуститься на землю.
- Колено на земле: судья командует «захват», когда игрок с мячом явно касается коленом земли.

### **Захват игрока на ногах: мол**

- Остановка продвижения: судья скамандует «мол», когда защитники остановят продвижение игрока с мячом, с которым связан его товарищ по команде, заблокировав его в позиции на ногах.
- Сформирован мол, и это действие должно рассматриваться судьёй как мол: если судья скамандовал «мол», штрафуются вход сбоку и завал.

### **Игрок с мячом**

#### **Приоритеты:**

**Выложить мяч:** игрок с мячом должен немедленно выложить мяч или сыграть им в динамике до этого.

- **Дополнительный переворот или продвижение вперёд с упором на локти и т.п.:** игрок не должен делать дополнительный переворот корпусом на земле или ползти, опираясь на локти для выигрыша территории или для того, чтобы нарушить равновесие игрока, борющегося за мяч («шакала»).
- **Блокировка мяча, лежа сверху (при попытке протолкнуть мяч назад между ног, «скуиз-болл (squeeze ball)»:** игрок с мячом, находящийся в позиции для «скуиз-болл» (захваченный игрок лежит на земле с мячом под туловищем) должен штрафоваться, если «шакал» его обхватывает обеими руками, т.е. пропускает руки с обеих сторон туловища и его руки находятся на мяче (руки в позиции «тиски»).

#### **Важные моменты:**

- **Игрок не удержан / освобождение от мяча:** игрок с мячом, если он не удержан явно на земле может продолжать вставать на ноги. Также, если игрок отпустил мяч после захвата и после этого встал на ноги, он может после этого поднять мяч и продолжить игру.

### **Игрок, забирающий мяч («шакал»)**

#### **Приоритеты:**

- **Заходить в зону захвата в рамках правил:** «шакал» должен заходить в зону захвата после осуществления захвата со стороны своей линии ворот.
- **Явный «релиз»:** если «шакал» является ассистентом захватывающего, он должен ясно показать, что он отпустил захваченного игрока.
- **Стоя на ногах, в стабильной позиции:** «шакал» должен стоять на ногах, его тело должно быть в сильной/стабильной позиции.
- **Локти и предплечья не касаются земли:** ни один локоть или предплечье не должны касаться земли.
- **Руки на мяче для попытки его вырвать:** руки «шакала» должны быть на мяче, и он должен пытаться поднять его вверх.

#### **Важные моменты:**

- **Сопrotивление зачистке:** судьи не должны ждать момента, когда «шакал» остался на ногах после зачистки, если он соблюдает условия выше.
- **Борьба за мяч «тисками»:** руки в позиции «тиски» означает, что руки «шакала» обхватывают с двух сторон туловище игрока с мячом, руки на мяче. Предплечья могут касаться земли, если игрок с мячом лежит животом на земле.

### **Игроки, прибывающие в зону захвата**

#### **Приоритеты:**

**Направление:** игрок поддержки команды с мячом должен прибывать в зону захвата со стороны своей линии ворот.

- **Вход прямо:** игрок поддержки команды с мячом должен входить в зону захвата относительно прямо, лицом к линии ворот соперника.
- **Угол:** игрок поддержки, действующий вышеуказанным образом, может заходить под углом для зачистки игрока соперника.

- **Толкать, а не нырять:** игроки, прибывающие в зону захвата, должны «толкать, а не нырять» при зачистке игрока соперника. Подходить мелкими шажками и связываться, а не нырять с позиции на ногах.
- **Запрещено блокировать:** игроки поддержки команды с мячом не должны падать на землю с целью блокировать зону захвата и помешать борьбе за мяч.

#### **Важные моменты:**

- **Игроки, захватывающие игрока с мячом:** игроки, прибывающие в зону захвата могут, не нарушая правила, отталкивать захватывающих игроков на игроке с мячом (но не должны этого делать рукой, прижатой к корпусу). Судьи также должны более строго судить игроков, не торопящихся выйти/откатиться из зоны.
- **Нельзя нырять на захватывающего игрока:** прибывающие игроки не должны нырять на захватывающего игрока. Также они не должны захватывать за ноги игроков вблизи мяча или зачищать игроков, слишком далеко расположенных от зоны захвата.

## Грубая игра

### **Приоритеты:**

Игроки, прибывающие в зону захвата, не должны нарушать правила или совершать действия, создавая опасность для других игроков.

- **Поднятие ног соперника выше уровня его пояса:** игроки, прибывающие в зону захвата, не должны поднимать ногу или ноги игрока соперника выше уровня его пояса.
- **Вход в контакт плечом:** игроки, прибывающие в зону захвата, не должны входить плечом в игрока, борющегося за мяч или в игрока на земле рядом с мячом.
- **Захват за шею:** игроки, прибывающие в зону захвата, не должны захватывать «шакала» за шею либо скручивать шею при действиях по его зачистке.
- **Наступать на игрока:** игрок, прибывающий в зону захвата, не должен наступать ногой на другого игрока («стэмпинг», «stamping»).

### **«Силинг» (sealing, блокировка мяча)**

Речь идет об одном или нескольких игроках, которые умышленно падают на своего партнера по команде, владеющего мячом и находящегося на земле, телом мешая борьбе за мяч соперника. **Наказание:** штрафной удар с места нарушения

### **«Бриджинг» (bridging, мост: 4 точки опоры)**

Речь идет об игроке, не владеющем мячом, который использует четыре точки опоры, мешая сопернику бороться за мяч. **Наказание:** штрафной удар с места нарушения

### **«Скуиз-болл» (squeeze ball)**

Это действие заключается в том, что игрок, владеющий мячом, с коленями на земле, защищая мяч телом, проталкивает мяч между ног, чтобы его мог забрать товарищ по команде.

В случае «скуиз-болла» мяч должен быть доступен для игры немедленно. Эта фаза игры потенциально опасна для игрока с мячом, который, находясь на земле, подставляет свой затылок сопернику и толчку своих партнеров. **Наказание:** штрафной удар с места нарушения

В настоящее время от судей требуется ограничить действия по управлению ситуацией в этой фазе. Следует сохранять принцип «нулевой терпимости» к захватывающему и ассистенту захватывающего, при этом также более строго оценивать действия захваченного игрока, который должен освободить мяч (не стараться выиграть территорию или время...).

Рекомендации сведены в таблицу на следующей странице.

<b>Хронология фаз захвата</b>	<b>Захватывающий игрок / ассистент захватывающего игрока / Захваченный игрок</b>	<b>Другие игроки</b>		<b>РАК</b>
	<b>Фаза 1: захват Какие обязанности?</b>	<b>Фаза 2: первый входящий в игру игрок Какие обязанности?</b>	<b>Фаза 3: другие игроки поддержки Какие обязанности?</b>	
	<p><b>Захватывающий игрок(и) – ассистент захватывающего игрока должен/должны</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Немедленно и ясно отпустить захваченного игрока</li> <li>- откатиться или встать</li> <li>- вернуться на свою сторону</li> </ul> <p><b>Захваченный игрок</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Должен <b>немедленно</b> освободить, отпасовать или положить мяч</li> <li>- и откатиться (без двойного движения)</li> </ul> <p><b>Да? Открытая игра или</b> </p> <p><b>Нет?</b> </p> <p><b>Наказание: штрафной удар с места нарушения</b></p>	<p><b>Первый входящий в игру игрок должен</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Прибывать со своей стороны (через заднюю дверь),</li> <li>- Стоять на ногах,</li> <li>- не делать «мост» или становится «на четыре точки»,</li> <li>- не должен делать «силинг»</li> </ul> <p><b>Да? Открытая игра или</b> </p> <p><b>Нет?</b> </p> <p><b>Наказание: штрафной удар с места нарушения</b></p>	<p><b>Другие игроки поддержки должны</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Прибывать со своей стороны (через заднюю дверь),</li> <li>- Стоять на ногах,</li> <li>- не делать «мост» или становится «на четыре точки»,</li> <li>- не должен делать «силинг»</li> </ul> <p><b>Да?</b> </p> <p><b>Нет?</b> </p> <p><b>Наказание: штрафной удар с места нарушения</b></p>	

## **Правило 15: Рак**

Линии «вне игры» формируются при захвате, если как минимум один игрок стоит на ногах над мячом на земле.

Линия «вне игры» для каждой команды проходит параллельно линии ворот через заднюю часть тела последнего игрока в захвате или ноги игрока, стоящего над мячом.

Если эта точка находится на или позади линии ворот одной из команд, линия «вне игры» для этой команды проходит по её линии ворот.

### **Начало рака**

Рак начинается, когда по меньшей мере один игрок от каждой команды находится на ногах над мячом, находящимся на земле (захваченный игрок, захватывающий игрок). В этот момент возникает линия «вне игры». Игрок на ногах может использовать руки для подбора мяча, если это действие немедленное. Как только прибывает игрок соперника, запрещено использовать руки для игры с мячом.

### **Конец рака**

Для игрока, который не участвует в раке и находится позади него, действие касания руками мяча не означает конца рака. Рак оканчивается только с момента, когда игрок, играющий роль девятого номера, поднимает мяч, таким образом овладевая им.

### **Нарушение в раке**

Игрок не должен выбивать мяч ногой из рака. **Наказание:** штрафной удар.

Игрок может только отыгрывать мяч ногой назад.

### **Внимательность вокруг зоны рака:**

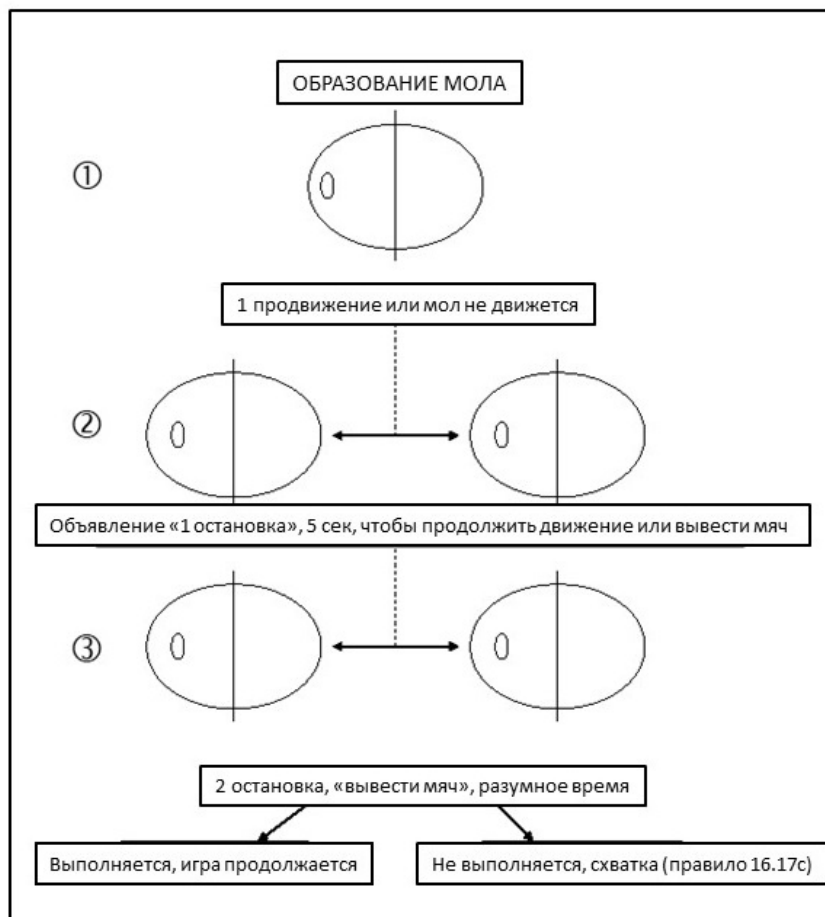
Что является зачисткой в рамках правил: один шаг, переступая зону захвата. Слишком многие атакующие игроки, расположенные перед игроком, владеющим мячом, вступают в контакт с защитниками и цепляют, блокируют или захватывают игроков команды соперника, не давая им защищаться.

Следует быть внимательным к действиям игроков, которые пытаются удалить из зоны рака игроков, которые находятся вблизи мяча, захватывая их на уровне плеч или головы и разворачивая этих игроков (так называемый «крокодилий» захват). **Такие игроки должны быть наказаны**, т.к. это действие весьма опасно.

## Правило 16: Мол

Сигнал голосом «мол» должен быть быстрым и точным. Как только структура может быть идентифицирована как мол, судья должен сразу это объявить.

### Процесс мола:



- При **первой остановке мола**, судья должен в **обязательном порядке** обозначить это жестом и голосом. Он должен крикнуть «первая остановка», подняв руку, большим пальцем вверх
- При **второй остановке мола**, он должен дать разумное время на то, чтобы мяч был выведен и объявит игроку, выводящему мяч, что им надо играть. Если мяч не выведен, будет назначена схватка из-за невозможности сыграть мячом
- Если мол остановился или только что «упал», а мяч при этом доступен для игры, судья должен повлиять на полузащитника схватки, объявив ему: «выводите мяч» («юз ит», «use it»). В этом случае реализация должна быть немедленной.

### **Продвижение в моле**

Игроку запрещается постепенно перемещаться вдоль боковой стороны мола, отделяясь от него («плыть»). С другой стороны, проходить мол через середину и достигать игрока, владеющего мячом – это в рамках правил. **Наказание:** штрафной удар с места нарушения.

### **Образование мола после коридора**

При формировании мола после коридора защищающаяся команда может захватывать игрока, владеющего мячом (прыгающего), если у него обе ноги находятся в контакте с землей, но ни в коем случае игроков его поддержки (лифтующих). **Наказание:** штрафной удар на линии 15 м

### **Команда соперника умышленно отцепляется от группы игроков, несущих мяч**

После формирования мола, если все игроки соперника выходят полностью из мола, следует считать, что мол не закончен. Правило мола продолжает применяться.

В данной ситуации ни одному из игроков команды соперника не позволено заваливать мол, либо захватывать игрока, владеющего мячом. **Наказание:** штрафной удар с места нарушения

Единственное возможное действие для противодействия молу – возвратиться и быть связанным с молотом, пройдя «через калитку».

Мяч может передаваться назад из рук в руки поле формирования мола. Игрок не имеет права перемещаться/скользить в направлении задней части мола, когда он владеет мячом, а второй игрок, владеющий мячом, который забирает его из рук прыгающего игрока, должен оставаться в контакте с прыгающим игроком до того, как мяч передан. **Наказание:** штрафной удар.

## **Правило 17: Метка**

### **Определение метки**

Для совершения метки (чистой ловли) игрок должен стоять одной или двумя ногами на своей линии 22 м или за ней и поймать мяч, который пересек плоскость линии 22 м

## **Правило 18: Аут и коридор**

### **Определение аута**

Если мяч пересекает плоскость аута перед ловлей, ловящий игрок, у которого одна нога в ауте, а другая в игровом поле не считается игроком, выведшим мяч в аут.

Если мяч не пересек плоскость аута, когда он пойман или подобран, получающий его игрок (находящийся в ауте) считается игроком, выведшим мяч в аут, несмотря на то, подвижен мяч или неподвижен.

Если игрок прыгает и отбивает мяч в игровую зону (или если этот игрок ловит мяч и направляет его в игровую зону) перед приземлением в ауте или в ауте зачетного поля, игра продолжается, даже если мяч достиг плоскости аута.

Мяч не находится в ауте или в ауте зачётного поля в следующих случаях:

- a. Мяч franchit плоскость аута, но ловится игроком, находящимся в игровом поле.
- b. Игрок прыгает с игрового поля или и-за его пределов, ловит мяч, а затем приземляется на игровое поле, независимо от того, пересёк ли мяч или нет плоскость аута.
- c. Игрок прыгает с игрового поля и отбивает (или ловит и отбрасывает) мяч в игровое поле, приземляясь затем в аут или аут зачётного поля, независимо от того, пересёк ли мяч или нет плоскость аута.
- d. Игрок, находясь в ауте, бьёт ногой или отбивает рукой мяч, но не ловит его, при условии, что мяч не пересёк плоскость аута.

### **Без получения территориального преимущества**

Если игрок, стоящий одной или двумя ногами на линии 22 м или за ней, подбирает мяч, который находится вне зоны 22 м, либо ловит мяч перед линией 22 м и выбивает его напрямую в аут изнутри своей зоны 22 м, считается, что игрок внес мяч в свою зону 22 м, а значит, нет получения территориального преимущества.

### **Быстрое вбрасывание:**

Для быстрого вбрасывания игрок может находиться в любой точке за пределами игрового поля между линией вбрасывания и своей линией ворот (см. схему ниже).

### **Быстрое вбрасывание произведено некорректно, если**

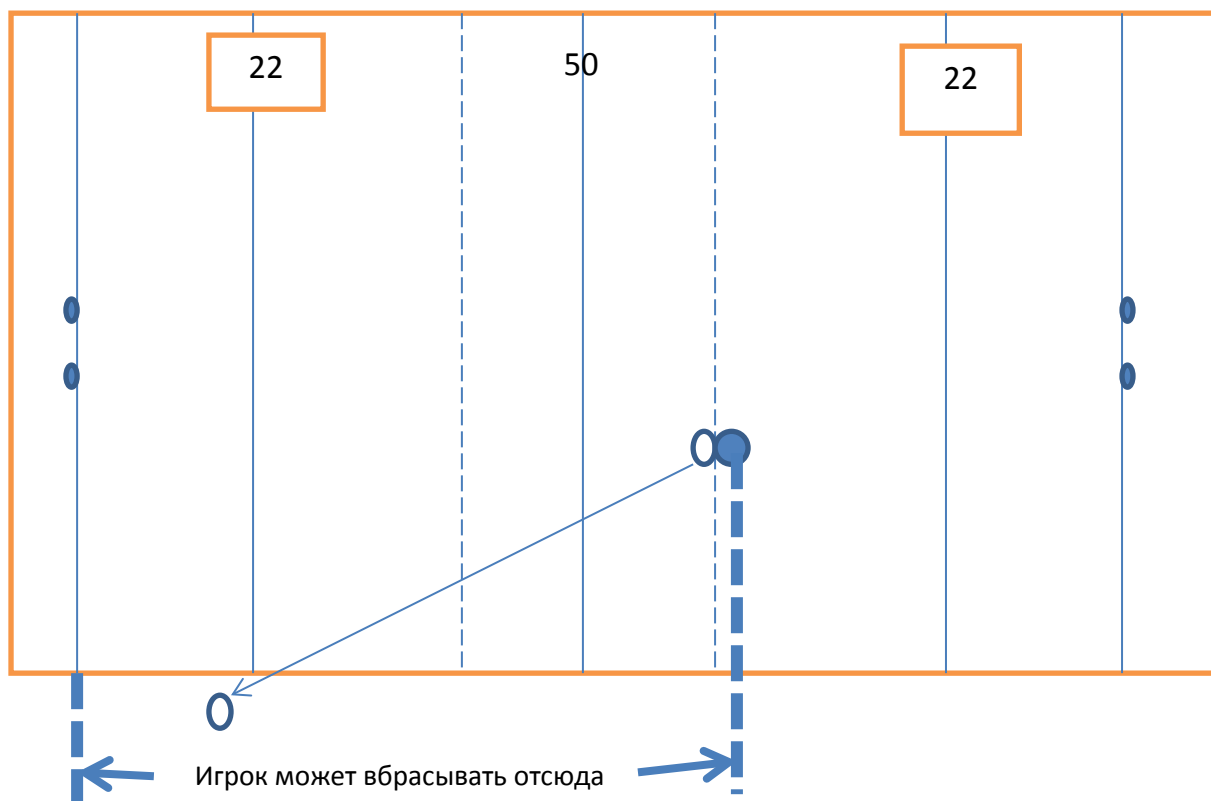
- Мяч вброшен в направлении линии ворот соперника, или
- Метка, с которой был вброшен мяч, находится впереди линии вбрасывания, или
- Мяч вброшен на линии ворот или позади нее, или
- Мяч касается земли или игрока, не пройдя 5 м, или



- Игрок заходит на поле перед вбрасыванием

Команда соперника имеет выбор между:

- Вбрасыванием в коридор напротив метки, где было произведено быстрое вбрасывание, или
- Схваткой, назначенной на линии 15 м напротив метки, с которой была совершена попытка быстрого вбрасывания



#### **Пересечение линии вбрасывания перед окончанием розыгрыша коридора:**

Анализ влияния на ход игры, нулевая терпимость к очевидному забеганию в коридор:

- Игрок пересекает коридор. **Наказание:** свободный удар
- Игрок пересекает коридор и входит в контакт с соперником. **Наказание:** штрафной удар

#### **Пересечение линии 15 м до окончания розыгрыша коридора**

Пересечение линии 15 м до окончания розыгрыша коридора должно быть важным моментом, на который следует обратить внимание (следует анализировать влияние на ход игры). Слишком многие игроки покидают коридор (например, игроки команды игрока, вбрасывающего мяч, часто находящиеся в конце коридора) до окончания розыгрыша коридора.

- Если игроки покидают коридор до вбрасывания. **Наказание:** свободный удар
- Если игроки покидают коридор после вбрасывания. **Наказание:** штрафной удар

## Правило 19: Схватка

### Без задержки

Одна из команд не должна умышленно задерживать построение схватки. Команда должна быть готова к команде судьи «крауч» («crouch») в течение 30 секунд после указания метки розыгрыша схватки судьей. **Наказание:** свободный удар

Схватка должна быть неподвижной перед вбрасыванием. **Наказание:** свободный удар.

### Введение мяча в схватку

#### **Сигнала судьи нет**

**Назначаемая схватка должна быть стабильной и введение должен быть осуществлено без промедления, как только мяч показан игрокам схватки.**

### Введение мяча полузащитником схватки

Введение мяча полузащитником схватки должно быть прямым, но полузащитник схватки может иметь одно плечо на уровне средней линии схватки, что, следовательно, означает, что он может развернуть плечо в свою сторону от средней линии.

**Действия по введению мяча в схватку** должны вызывать доверие, т.е. не быть явно непрямыми (должно быть соблюдено равновесие в борьбе за мяч). **Наказание:** свободный удар.

### Отыгрыш мяча после введения

Как только мяч касается земли в туннеле, любой игрок первой линии может использовать ногу для того, чтобы попытаться завладеть мячом. Игрок команды, вводящей мяч в схватку, должен отыгрывать мяч. **Наказание:** свободный удар

### Игра мячом руками в схватке – исключение

№8 разрешается поднимать мяч, который находится у ног игрока второй линии.

### Окончание схватки

Когда у одной из команд мяч находится в ногах №8, и команда старается продвинуться вперед, но не может этого сделать, судья должен командовать голосом «использовать мяч» («юз ит»). В этом случае команда должна немедленно (в течение 3-5 секунд) сыграть мячом.

Таблица на следующей странице поясняет сигналы на вход в схватку

3 СИГНАЛА = 3 ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ ДЕЙСТВИЙ	
<b>Crouch (крауч)</b>	Связаться с товарищем по команде; Присесть; Голова расположена слева от головы соперника напротив, без касания плеча или шеи соперника; Держать спину горизонтально; Смотреть на соперника; Обозначить паузу.
Судья молчит	
<b>Bind (байнд)</b>	Связаться внешней рукой с соперником напротив на уровне спины или бока; Спина остается прямой; Обозначить паузу; Судья удостоверяется, что схватка стабильна и что позиция игроков корректна (плечи выше пояса и спина плоская).
Судья молчит	
<b>Set (сет)</b>	Войти в контакт; (Есть возможность перехватить связывание для лучшей стабильности); Обозначить паузу.

## **Правило 20: Штрафной и свободный удар**

### ***Уточнения***

Если метка штрафного или свободного удара находится менее, чем в 5 м от линии ворот, метка будет расположена в 5 м от линии ворот напротив точки нарушения.

**Заменяет:** если метка штрафного или свободного удара находится менее, чем в 5 м от линии ворот соперника, метка будет расположена в 5 м от линии ворот напротив точки нарушения.

## Расположение на поле/перемещение

**Что можно констатировать:** слишком многие судьи перемещаются мало и медленно и многие теряют мяч из виду.

### **Рекомендуемые расположение и перемещения:**

- Искать широкий угол зрения (при раке, моле, схватки) при медленном освобождении мяча, но ни в коем случае не делать такое расположение систематическим. Одной из рекомендаций World Rugby является наблюдение за соблюдением линий «вне игры», судья также должен располагаться лицом к защите, в нескольких метрах, чтобы напрямую влиять на игроков, которые таким образом, обязаны подчиняться. Если по какой-либо причине судья находится спиной к защите, он должен обязательно бросить быстрый взгляд на игроков вдали от точки захвата.
- Сопровождать атаку
- Когда судья находится внутри защиты, стараться вернуться как можно ближе к точке борьбы за мяч
- Когда игра этого требует, следует ускориться для того, **чтобы судья оказался первым на точке захвата и мог определить первое нарушение**
- Адаптировать расположение к типу игры (если мяч медленный, игра часто продолжается вблизи зоны захвата).