

Онлайн-курс «Тренер-судья по тэг-регби — Лицензия D»



# Введение в судейство тэг-регби

Академия регби «Центр»  
Москва 2020

## Цели курса (Поделитесь своими ожиданиями и опасениями) \_\_\_\_\_

- Познакомиться с Правилами игры
- Взглянуть на игру с точки зрения судьи
- Научиться взаимодействовать с судьями
- Понять логику решений судей
- Приобрести начальные знания для того, чтобы стать судьей

## Задачи курса (Поделитесь своими ожиданиями и опасениями) \_\_\_\_\_

- Определить место судьи
- Узнать методы судейской работы
- Познакомиться со способами обучения и развития судей
- Структурировать свои знания Правил игры

# Зачем тренеру знать о судействе?

---

Тренеру приходится быть судьей:

- тренировочных игр
  - домашних матчей
- в свободное от работы время

Тренер может воспитать судей:

- ДПРИ — альтернатива карьере игрока
- вовлечение окружающих



# Правила

## Регби, тэг-регби или детское тэг-регби?



или



Правила регби на сайте World Rugby: <https://laws.worldrugby.org/?language=en&language=RU>

Правила детского тэг-регби на сайте ФРР: <https://rugby.ru/upload/iblock/e04/e04706480a62eccc569e8eb86f3503a7.pdf>



# Из истории регби

Регби появилось в 1823 году, когда Уильям Уэбб Эллис во время игры в футбол в школе Регби взял мяч в руки и побежал с ним к воротам.

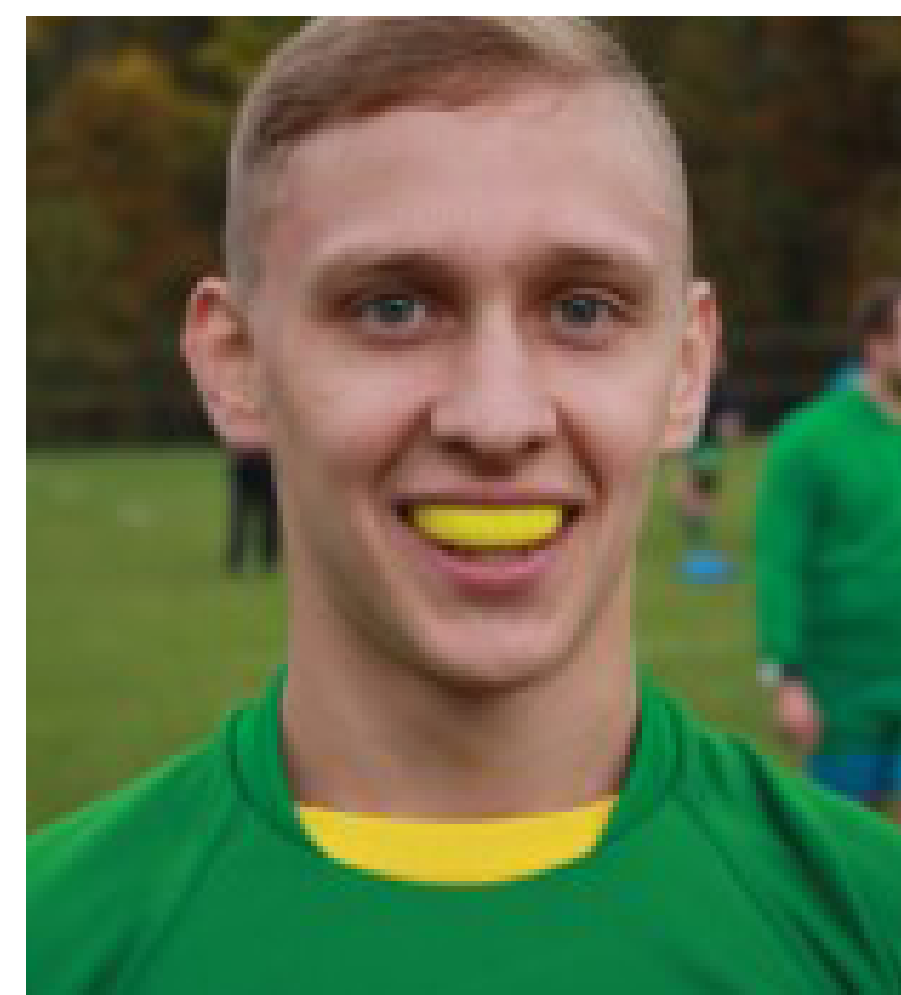
В 1863 году, когда была создана английская Футбольная ассоциация, она запретила брать мяч в руки и пытаться отобрать его у соперника. Так привычные нам футбол и регби стали отдельными видами спорта.

- В 1886 году создан Международный Совет Регби (International Rugby Board)
- Одна из самых популярных игр в мире
- Более 150 стран в мире играют в регби
- С 2009 года регби-7 — Олимпийский вид спорта
- Кубок Мира по регби — третье по популярности спортивное событие после Чемпионата Мира по футболу и Олимпийских игр





# Для чего люди играют в регби?





# Ценности регби



## Целостность

*Целостность — основа структуры игры и является производной честности и справедливости игры.*



## Уважение

*Самым важным является уважение по команде, соперников, официальных представителей матча и тех, кто вовлечен в игру.*



## Страсть

*Поклонники регби обладают горячим энтузиазмом к игре. Регби вызывает восторженность, эмоциональную привязанность и чувство принадлежности к глобальной семье регби.*



## Дисциплина

*Дисциплина является неотъемлемой частью игры, как на поле, так и вне поля, и отображается через соблюдение правил, положений и основных ценностей регби.*



## Солидарность

*Объединяющий дух Регби приводит к дружбе на всю жизнь, товариществу, работе в команде и верности, которая выходит за пределы культурных, географических, политических и религиозных различий.*



# Правила детского тэг-регби

---



**Ник Леонард** (Nick Leonard), **RFU**, Плимут, Великобритания — составил свод правил, широко используемый сейчас в детских играх и фестивалях



**Максим Макаров**, **ФРМ**, Москва, Россия — перевел Правила, составленные Ником Леонардом, на русский язык



# Тэг-регби — игра равных возможностей





# Цель игры

---

## Тэг-регби — бесконтактная игра на основе регби

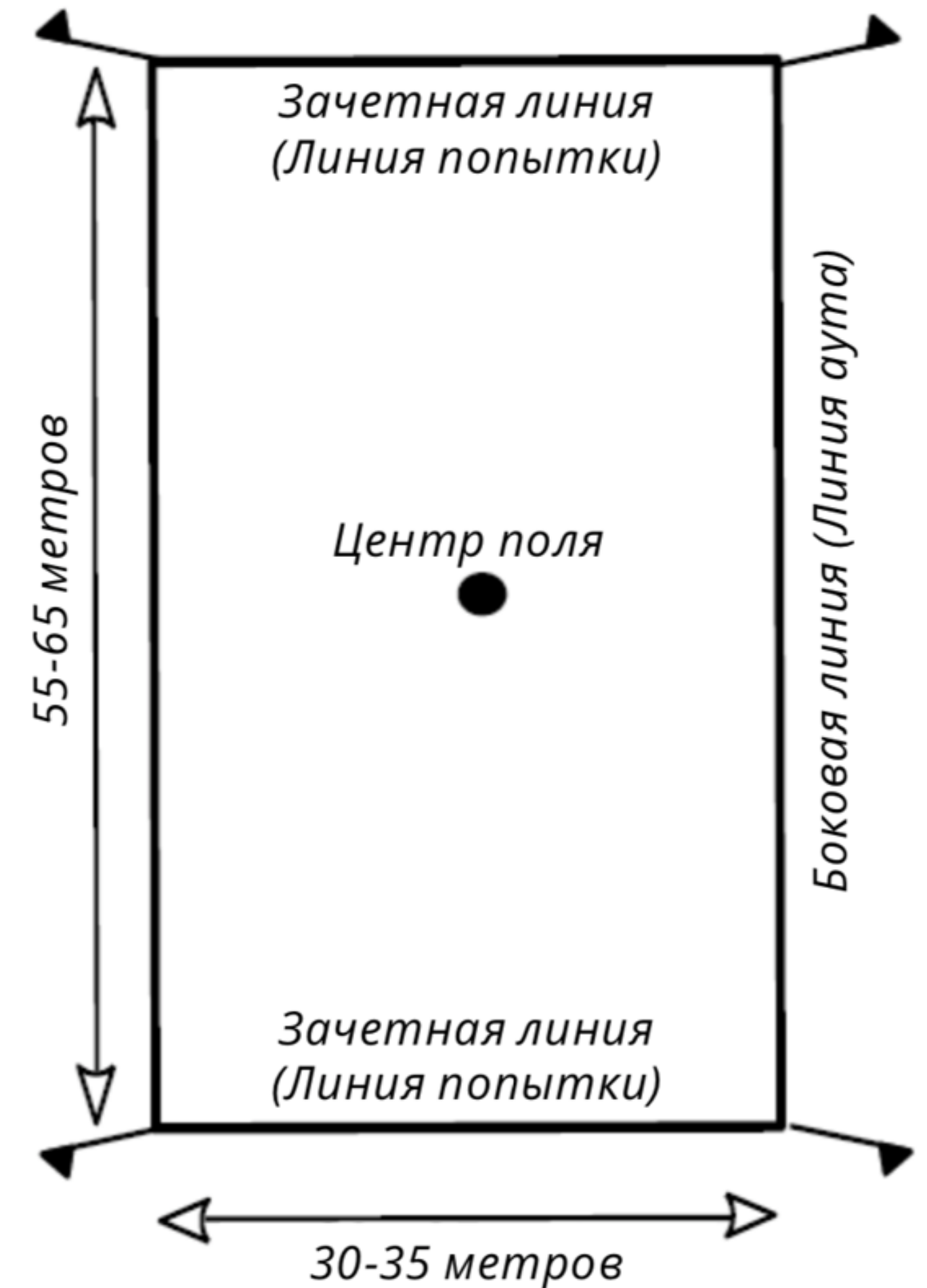
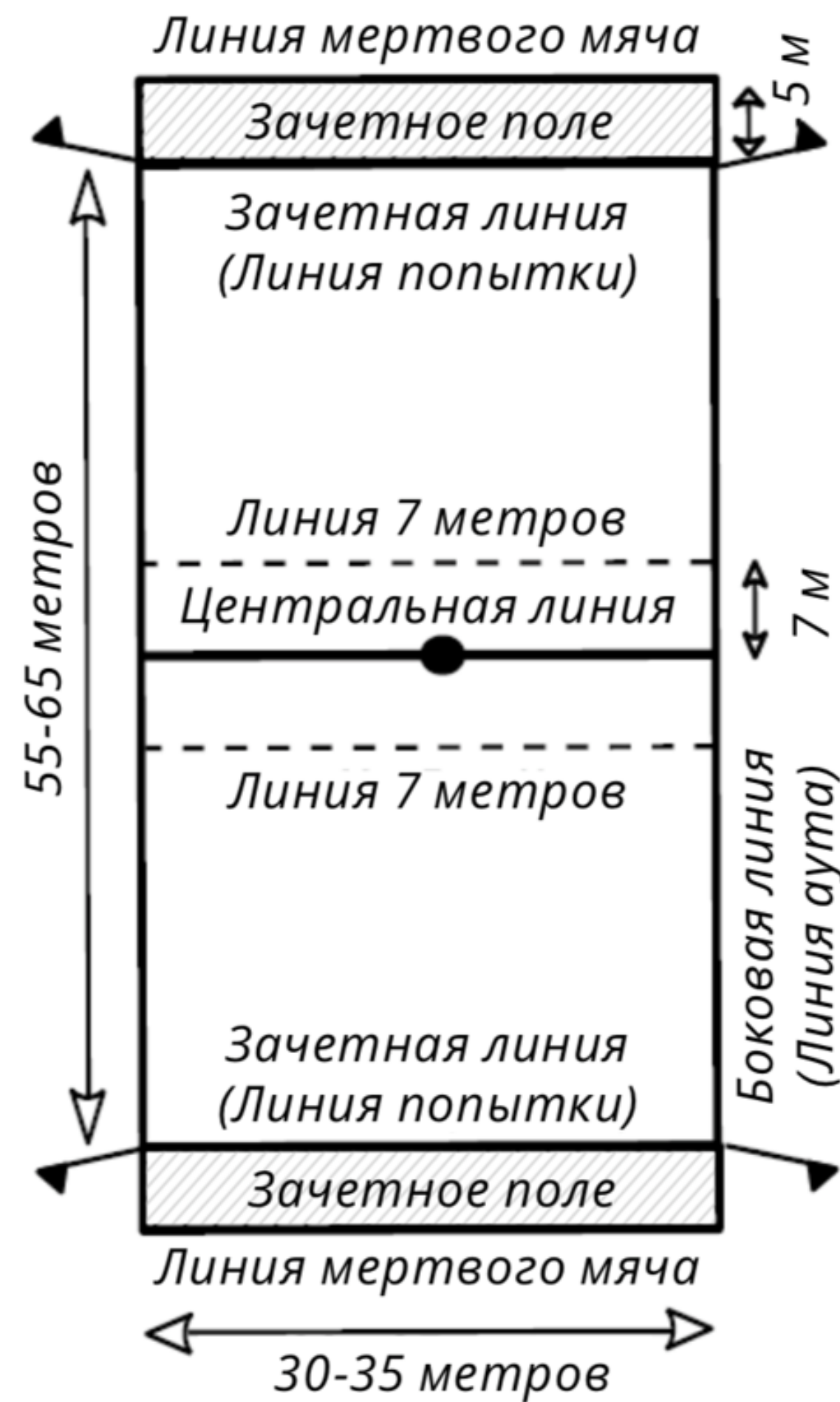
- Цель игры — неся мяч, пасуя и ловя его, приземлить в зачетном поле соперника для набора очков.
- Приземлить мяч в зачетном поле соперника — заработать «попытку» — значит прижать мяч к земле рукой.



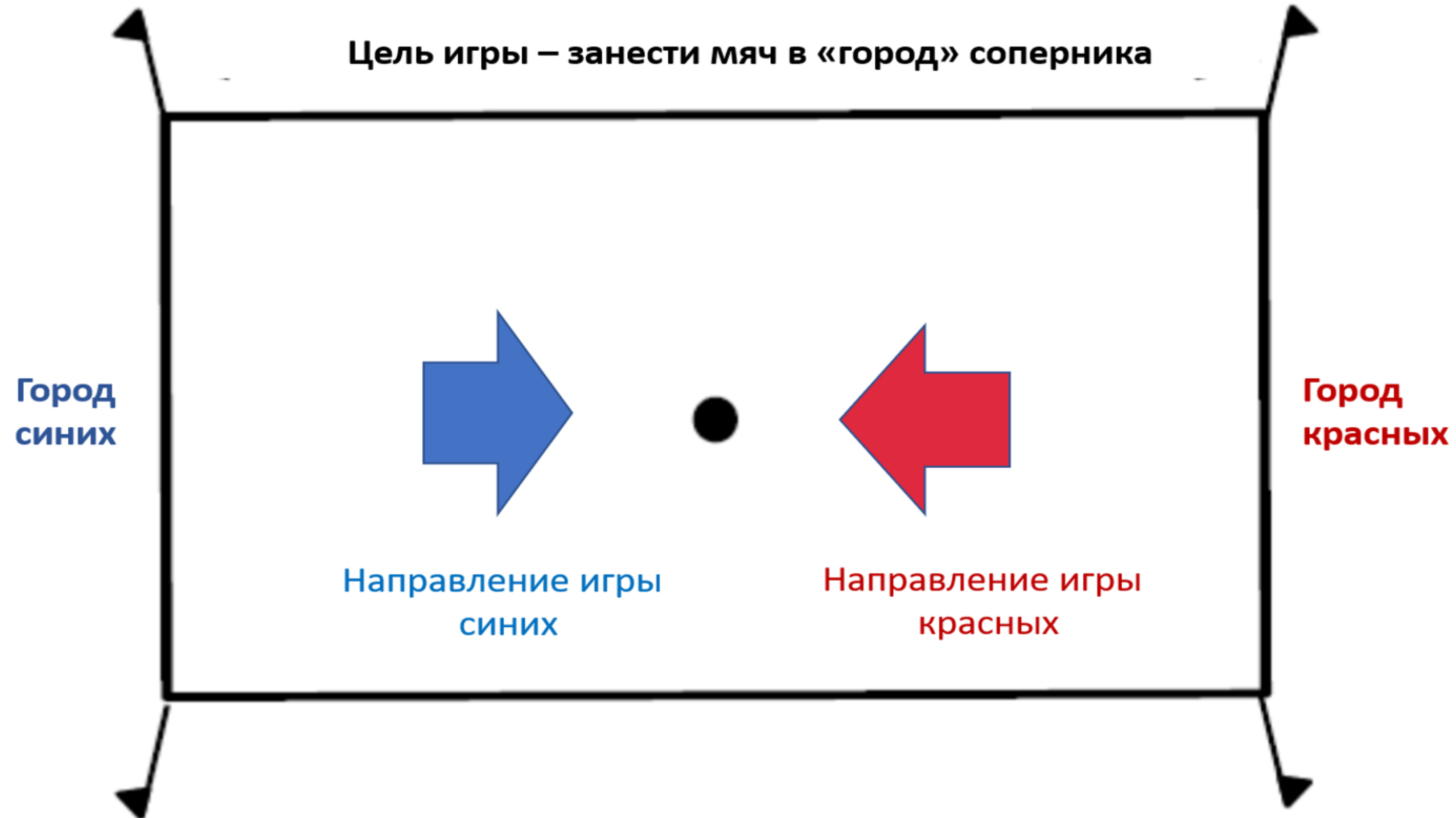
Данное видео будет показано во время курса

# Поле и мяч

- Ровная площадка прямоугольной формы любого размера
- Безопасное покрытие — трава, песок, снег, искусственная трава, паркет
- Минимальная разметка
- Безопасные угловые флажки
- Регбийный мяч, соответствующий возрасту игроков: № 3, № 4 или № 5



# Ход игры







Поле



Мяч

Данное видео будет показано во время курса



# Продолжительность игры

---

- 2 тайма по 20 минут
- Перерыв между таймами — 5 минут
- Возможно сокращение времени матча, если в день команда играет более одной игры
- Продолжительность игровой активности должна быть адекватна возможностям игроков



Данное видео будет показано во время курса

# Экипировка

---



- Футболка, заправленная в шорты
- Шорты
- Спортивная обувь, соответствующая покрытию поля
- Нижнее белье, соответствующее погоде
- Пояс с двумя тэг-лентами

## Экипировка

---

- Ремень не болтается
- Ленты закреплены по бокам
- Ленты не закручены вокруг ремня
- Рубашка не закрывает ленты



Данное видео будет показано во время курса

## Способ игры: главное

### *Тэг-регби — бесконтактная игра на основе регби*

- Бегите вперед!
- Без контакта!
- Стойте на ногах!
- Нет ленточек — вне игры!
- Впереди партнёров нет — только соперник!





# Способ игры — основные правила

## *Тэг-регби — бесконтактная игра на основе регби*

- Игрок с мячом может двигаться в любом направлении
- Игрок с мячом может отдать пас, но не вперед
- Игрок с мячом должен использовать свободное пространство и не имеет права инициировать контакт с соперником
- Борьба за мяч не ведется
- Соперники игрока с мячом могут остановить его, сорвав одну или обе ленточки с его пояса — аналог захвата в регби
- После «захвата» мяч должен быть немедленно передан пасом другому игроку





# Способ игры — основные правила

---

*Тэг-регби — бесконтактная игра на основе регби*



Данное видео будет показано во время курса

# Способ игры — запреты и ограничения

## В атаке

- Игрок атаки впереди мяча — «вне игры»
- Мяч надо нести в двух руках
- Нельзя защищать ленту от срыва (отталкивание, отмашка рукой, закрывание локтями, пируэт — запрещены)

## В защите

- Игрок, сорвавший ленту, должен отдать ее из рук в руки
- В момент «захвата» возникает линия вне игры, проходящая по мячу

## Для всех

- Игрок без ленты — «вне игры»
- Все должны оставаться на ногах, «нырять» нельзя





# Розыгрыш мяча

---

Начало или возобновление игры после любой остановки

- С «метки»
- Только по команде судьи
- Отбить мяч ногой
- Отдать пас
- Можно бежать!

Игроки команды соперника должны отойти на 7 м от «метки» и должны оставаться на этом расстоянии, пока мяч не будет разыгран.

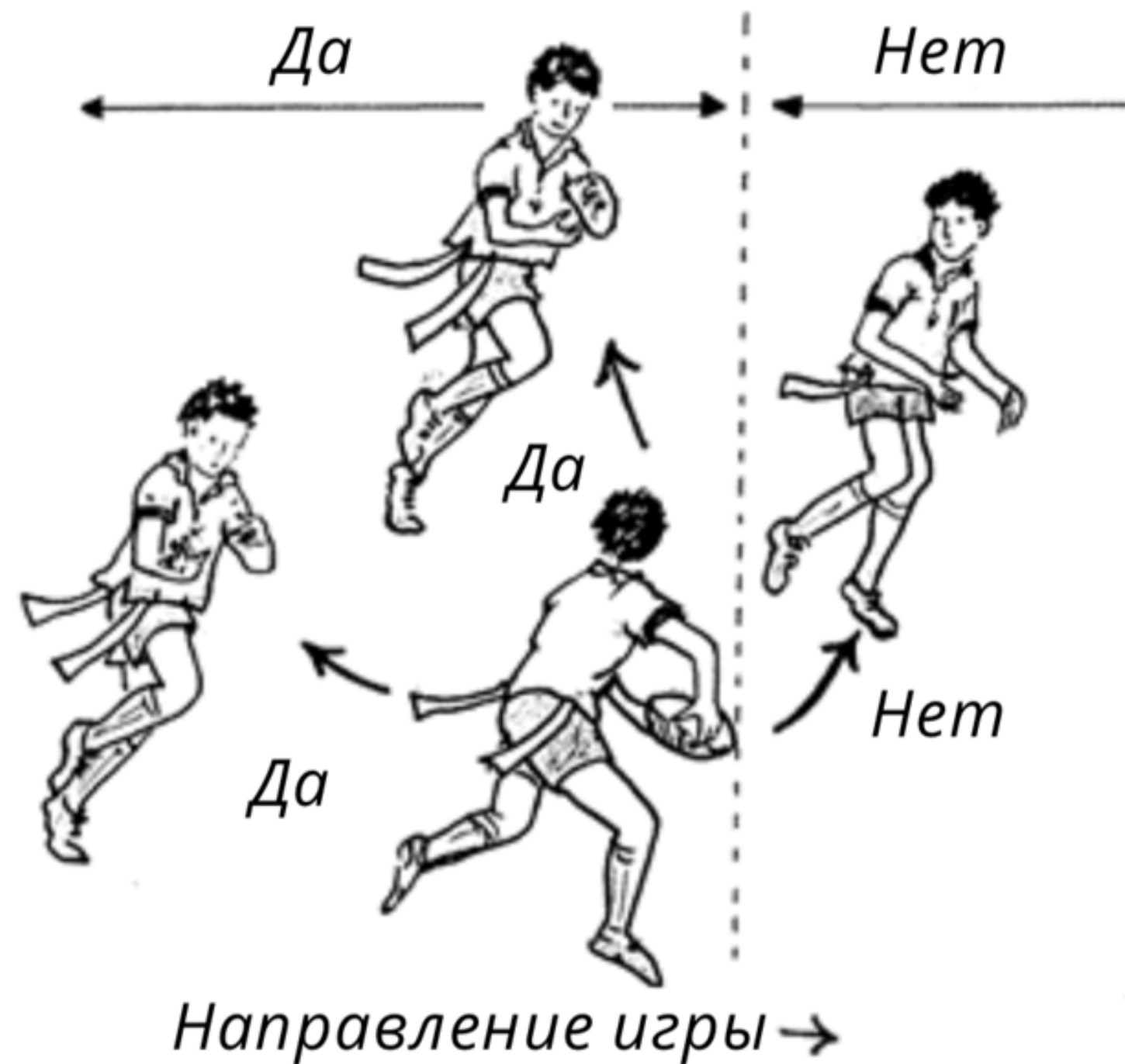


Данное видео будет показано во время курса

# Игра вперед и пас вперед

**Игра вперед** — когда игрок несет или пытается поймать мяч руками, но теряет его, и мяч отскакивает вперед в направлении линии мертвого мяча соперника.

**Пас вперед** — когда мяч передается вперед по направлению к линии мертвого мяча соперника. Это недопустимый пас в тэг-регби и наказывается розыгрышем мяча невиновной командой.



# Игра вперед и пас вперед

---



## ПАС ВПЕРЕД И ИГРА ВПЕРЕД

Данное видео будет показано во время курса



# Аут

---

Если мяч или игрок с мячом выходит в аут, то игра останавливается и возобновляется розыгрышем с метки, находящейся в поле, на расстоянии 1 м от места выхода мяча в аут.



Данное видео будет показано во время курса

# Захват

## «Захват» — срыв одной или двух лент

- Контакт с игроком запрещен
- Только игрок с мячом может быть захвачен
- Немедленно отдать пас (3 секунды, 3 шага)
- Захваченный игрок — вне игры, пока не прикрепит ленту
- Захвативший игрок — вне игры, пока не отдаст ленту
- Может вестись счет «захватов»
- Все защитники, кто впереди мяча, — вне игры
- Нет ленты — нет попытки!







# ЗАХВАТ В ТЭГ-РЕГБИ

Данное видео будет показано во время курса

# Положение вне игры

---

## В атаке

Игрок находится вне игры, когда он:

- стоит или двигается впереди своего партнера по команде, несущего мяч или сыгравшего мячом последним

## В защите

Игрок находится вне игры, когда он в момент «захвата»

- стоит или двигается впереди линии мяча

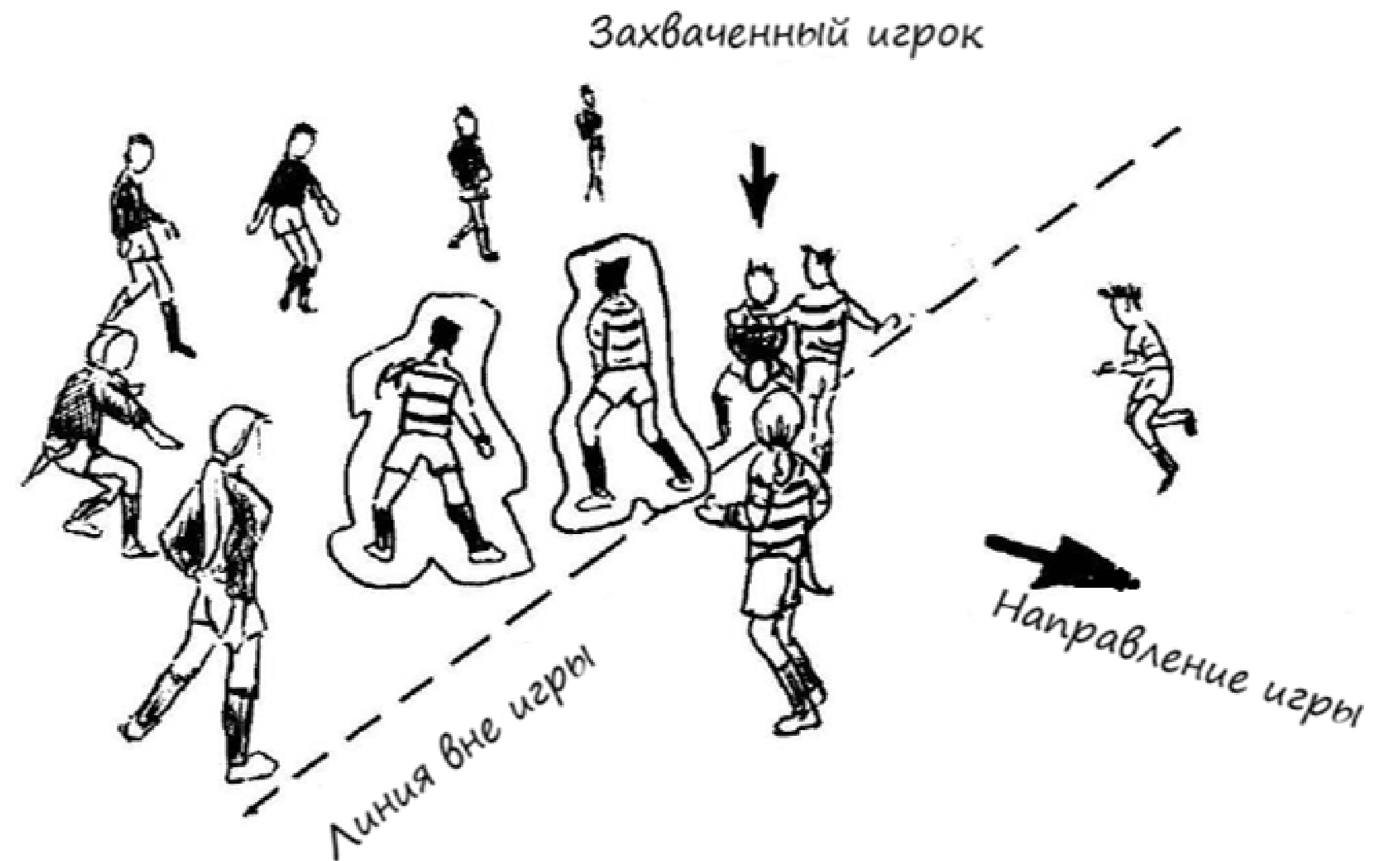


Данное видео будет показано во время курса



# Положение вне игры в защите

- Возникает только в момент захвата
- Действует только на игроков команды защиты (команды, не владеющей мячом)
- Вне игры оказываются те игроки команды защиты, которые находятся впереди соперника, владеющего мячом (ближе к чужому зачетному полю)
- Такие игроки подлежат наказанию, если своими действиями помешали сопернику

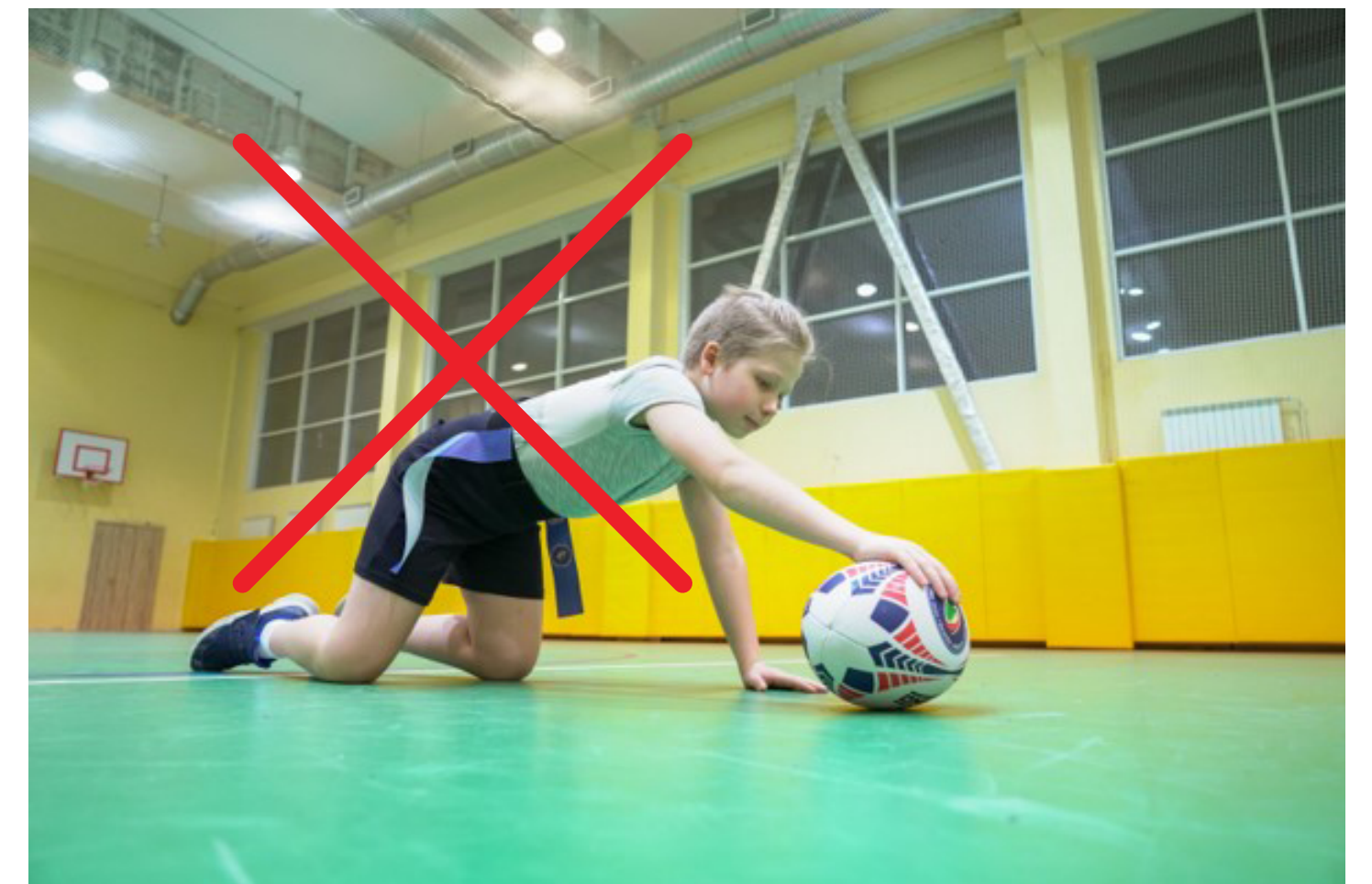


# Попытка

Единственный способ набрать очки — совершить попытку: приземлить мяч в зачетной зоне соперника.

*(Приземление происходит когда игрок удерживает мяч и касается им земли, или игрок прижимает рукой мяч, лежащий на земле)*

- Нет тэга — нет попытки
- Приземлить мяч
- Держа в руках
- Лежащий на земле
- Без «ныряния» (стоя на ногах)
- Попытка без приземления возможна по условиям безопасности







# НАБОР ОЧКОВ

Данное видео будет показано во время курса

# Преимущество

---

- Преимущество должно использоваться для поддержания непрерывности игры.
- Правила преимущества не должны приводить к ухудшению игры или поощрять игроков, предпринимающих опасные действия
- Преимущество может быть **территориальным** или **тактическим**, но, в конечном счете, **выгода** от преимущества всегда должна быть **реальной**, а не только как возможность, которая может или не может стать реальностью.



Данное видео будет показано во время курса



# Преимущество — пример анализа

## Игра вперед

Критерий сравнения	Преимущество	Остановка игры
Что дальше?	Игра продолжается без остановки	Свободный розыгрыш
Мяч	У невинной команды	Невинная команда
Территория: где?	В месте нарушения или за ним	В месте нарушения
Готовность соперника	Соперник не готов	У соперника было время для подготовки
Пространство	Есть минимальное пространство для розыгрыша мяча	Пространство для розыгрыша мяча ограничено готовностью соперника
Варианты розыгрыша	Открытая игра	Статика — открытая игра
Какой тип преимущества?	Территориальный или тактический	

Преимущество закончится, когда положение невинной команды станет лучше, нежели было бы при розыгрыше стандарта

## Преимущество

---

### Не разыгрывайте преимущество, если:

- Мяч или игрок, несущий его, касается судьи.
- Розыгрыш мяча был выполнен неправильно.
- Мяч стал мертвым.
- Есть опасная ситуация. Если опасная игра происходит в открытой игре, преимущество не играют



# Правила за 7 ½ минут

---



- Цель игры — неся мяч, пасуя и ловя его, приземлить в зачетном поле соперника для набора очков;
- Безопасная экипировка (пояс и ленты), ленты с двух сторон, на «липучке», игрок без лент — вне игры;
- Нельзя падать, чтобы приземлить мяч;
- Нельзя ронять мяч вперед;
- Пас вперед давать нельзя;
- После нарушения мяч разыгрывается противоположной командой — свободный розыгрыш;
- Игрок с мячом не может отталкивать соперника;
- Игрок с мячом может быть «захвачен» (букв. «отмечен») — срыв ленты;
- После срыва ленты игрок с мячом должен отдать пас, у него есть 3 шага и 3 секунды;
- Соперник, сорвавший ленту, должен вернуть ее из рук в руки;
- Лента должна быть закреплена на поясе до возвращения в игру;
- Нельзя бросать ленту на землю;
- Если мяч падает вперед — ошибка, если падает назад — можно играть;
- В момент захвата появляется линия вне игры для защитников;
- Нельзя вырывать мяч ни у своих, ни у соперника;
- Нельзя тянуть соперника за одежду;
- Нельзя падать на мяч;
- Правило преимущества применимо.

## Задание на дом

---

1. Проанализируйте Правила тэг-регби и сравните их с Правилами регби и с правилами других игр. Сравнение проведите по выбранным вами критериям. Например, по критериям размера поля, формы мяча, целей игры, способов игры, наличия стандартных ситуаций.
2. Подумайте, какой тип коммуникаций наиболее эффективен для человека в стрессовой ситуации: вербальный, невербальный, паравербальный?
3. Попробуйте с помощью свистка и жестов подать сигналы о начале игры, назначении свободного розыгрыша, занесении попытки, предоставлении преимущества. Запишите свои сигналы на видео и пришлите видео преподавателю (используйте для подсказки ресурс World Rugby: <https://laws.worldrugby.org/en/signals>).